

Keuzeproject 1



Algemene informatie

Welkom lezer,

Wij zijn Saifeddine Boujeddaine (Leider), Sofia Errachidi (Waarnemer), Dunya van Erve (Teamlid 3) en Alperen Taskopru (Teamlid 4) en wij zitten op het Calandlyceum Technasium. Momenteel zitten wij in de vierde klas. Wij hebben een opdracht gekregen van de Gemeente Amsterdam. Onze opdrachtgevers zijn niemand minder dan Mohamed Machbouaa en Meda Farhan. Mohamed Machbouaa is een omgevingsmanager van Economie. Hij werkt bij de Gemeente Amsterdam van het Osdorpplein. Mede Farhan is een PR & Evenementencoördinator voor het Winkelcentrum van Nieuw-West.

In dit Plan van Aanpak leest u meer over het probleem dat onze opdrachtgevers hebben aangekondigt en wat wij willen gaan doen met dit probleem en welk stappenplan wij zullen gaan volgen totdat wij ons eindresultaat hebben bereikt. Dit Plan van Aanpak moet worden ingeleverd op vrijdag 18/09/2020, zodat hij kan worden beoordeeld. Wij krijgen uiteindelijk feedback hierop die wij moeten verwerken in ons PVA. Tot slot moeten wij een definitief exemplaar van ons PVA maken.

Samenvatting

Zoals u weet is Osdorpplein een bekend gebied. U kunt er veel shoppen, u kunt er eten, u kunt er picknicken en u kunt zelfs een boek gaan lezen in de openbare bibliotheek (die zich ook op het osdorpplein bevindt). Maar ja, er schuilt zich wel 1 klein probleem dat alsmaar groter wordt; het osdorp vergrijs. Wij hebben als opdracht gekregen om minimaal 5 geschikte locaties te vinden die volgens ons 'opknappbeurten' kunnen hebben. Ons doel is dan ook om toerisme aan te trekken naar het osdorpplein gebied. Zo ontdekken mensen steeds meer plaatsen in Nederland, waardoor Nederland ook een geschikt vakantieland kan worden. Ons maximale budget is €50.000. Dit mogen wij uitgeven aan bepaalde producten (zoals materialen die wij nodig hebben om ons gebied minder te laten vergrijzen. Hieronder ziet u een afbeelding met het gebied waarin wij 10 plaatsen hebben uitgekozen. Bij de deliverables leest u hoe en waarom we op deze plaatsen zijn gekomen.



Inhoudsopgave

In dit Plan van Aanpak bespreken wij een aantal onderwerpen over onze opdracht. Daarnaast komt u ook meer te weten over onze opdrachtgevers en zult u weten hoe wij onze proces zo goed mogelijk te laten verlopen.

1.	Voorwoord en Inleiding	5
2.	De opdracht	6,7
3.	Deliverables	8 t/m 10
3.1.	Zoeken naar geschikte locaties	
3.1.1.	Vooronderzoek	
3.2.	Programma van Eisen opstellen	
3.3.	Brainstormen over beste locaties	
3.3.1.	Geschikte locatie vinden	
3.3.1.1.	Minimaal 3 ideeën bedenken voor beste locatie	
3.4.	Presentatie maken	
3.4.1.	Presentatie voorbereiden	
3.4.2.	Go/No-Go	
3.5.	Brainstormen over reflectie van idee	
3.5.1.	Nadelen bedenken	
3.5.2.	Idee aanpassen	
3.6.	Maquette	
3.6.1.	Schetsen maken	
3.6.1.1.	Brainstormen over beste schets	
3.6.2.	3D-ontwerp maken (computer)	
3.6.3.	3D-ontwerp maken (werkplaats)	
3.7.	Eindverslag	
4.	Proces en afronding	11

Voorwoord en Inleiding

Zoals u misschien al weet heeft het coronavirus ons in haar greep. Volwassenen moet anderhalve meter houden. Sommige kinderen mogen niet naar school, omdat ze in quarantaine moeten. Er sterven vele mensen, maar gelukkig genezen er ook veel mensen. Zo kun je dus allemaal doorgaan met maatregelen noemen die Covid-19 veroorzaakt heeft, maar daar schieten we niet erg mee op. De regering heeft ook besloten dat scholen maatregelen krijgen. Zo moesten het Calandlyceum en vele andere scholen in april 2020 gaan sluiten. Dit zorgde voor veel stoornissen tijdens de lessen, maar gelukkig hebben wij Microsoft-Teams. Hiermee konden docenten nog steeds hun leerlingen lesgeven, maar dat gold niet voor het O&O. Het O&O heeft 2 verschillende kanten; je moet er onderzoeken en ontwerpen. Het ene kan niet zonder het andere. In quarantaine werd O&O dus niet echt een leuk vak.

Maar ja, aan alles komt eigenlijk een einde. Zo ook bij Covid-19. Wij mogen dit schooljaar weer rustig naar school gaan en les volgen, zoals O&O. Doordat Covid-19 zich nog steeds kan verplaatsen, heeft het O&O gekozen voor 1 bedrijf met 2 opdrachtgevers. Elke team van O&O heeft deze 2 opdrachtgevers. Deze 2 opdrachtgevers zijn erg duidelijk over onze opdracht en hebben het ook duidelijk gekozen. Als u meer wilt lezen over onze opdracht en opdrachtgever, kunt u verder lezen in ons Plan van Aanpak.

Wij bedanken u hierbij alle 4 voor uw interesse en aandacht.

De opdracht

Zoals wij u al hebben verteld vergrijst het osdorpplein steeds meer. Winkelcentra worden ouder, bibliotheken worden saaier en huizen/gebouwen worden steeds minder aantrekkelijk. Dit moet voorkomen worden, want anders neemt de toerisme in dit gebied steeds meer af. Om er achter te komen wat voor plaatsen in het osdorpplein gebied erg vergrijst zijn, zijn wij gaan lopen door het aangewezen gebied (het Tussen Meer en het Osdorpplein gebied tot en met sloterplas. Dit is eigenlijk ons vooronderzoek. Nadat we dit hebben gedaan, moeten wij ideeën bedenken om deze plaatsen te verbeteren. Deze worden beoordeelt door de opdrachtgevers en uiteindelijk wordt er 1 goed idee gekozen (een GO). Dit idee verbeteren we nog en uiteindelijk moeten wij met behulp van een creatie aangeven hoe wij dit idee willen gaan voortbrengen.

Voorbeelden van een verandering is het plaatsen van een standbeeld/park waar toeristen bij verzamelen en foto's bij maken; als we veel meer van zulke dingen krijgen zal Nieuw-west veel aantrekkelijker worden voor toeristen. Ook moeten we denken aan het milieu, er zijn niet veel plekken in osdorp waar er sprake is van vergroening, waardoor wij ook plekken kunnen kiezen waarvan we vinden dat er een tekort aan natuur is.

Bij het opdracht moeten wij ook denken aan een aantal eisen. Deze eisen moeten wij gaan uitwerken en uitleggen hoe wij deze eisen gaan volbrengen in ons idee. Hieronder ziet u een aantal van ons bedachte eisen.

- Duurzaam
- Budget
- Milieuvriendelijk
- Lang meegaand
- Aantrekkelijk
- Meer plaatsen
- Meer ruimte

Natuurlijk zijn er ook meerdere eisen nodig, maar deze vullen we aan bij onze deliverable 'een programma van eisen opstellen.

Als u meer wilt weten over onze deliverables en in welke stappen wij dit project willen voltooien, kunt u kijken onder het hoofdstuk deliverables.

Deliverables

1. Zoeken naar geschikte locaties

De eerste deliverable begint bij het zoeken naar geschikte locaties. We gaan dit doen door de straat op te gaan in osdorp en te kijken naar geschikte plekken. Dit wordt gedaan in tweetallen zodat we op verschillende locaties uitkomen. Deze locaties worden gemarkeerd op de kaart van het gebied die we hebben gekregen.

Tijd: 2 uren

1.1 Vooronderzoek

Terwijl we de locaties bekijken, doen we tegelijkertijd een vooronderzoek naar de locaties; wordt de plek veel bezocht? Is de plek zichtbaar of verstopt? Hebben we baat bij het veranderen van (iets op) de plek? Wat voor soort verandering is er nodig? Dit hoeft niet te worden uitgewerkt tot in de details maar in grote lijnen is voldoende

Tijd: 3 uren

2. Programma van Eisen opstellen

Om een geschikte verbetering te creëren, hebben we ook eisen nodig. Denk aan de prijs, bouwtijd, grootte, Dit zullen we met het hele team opstellen tijdens een overleg. Zo brengt iedereen iets in en halen we het optimale uit ons kunstwerk

Tijd: 2 uren

3. Brainstormen over beste locaties

In deze deliverable zullen we gaan brainstormen over de 3 beste locaties. Dit gaan we doen met een brainstormtechniek (details volgen). Dit zullen we noteren in een google drive document.

Geschikte locatie vinden

Door het brainstormen krijgen we een duidelijk beeld over elke locatie. Wat zijn de voordelen? Wat zijn de nadelen? Zo willen we uitkomen op de perfecte locatie. Tijd: 1 uur

3.1 Minimaal 3 ideeën bedenken voor beste locatie

Door een nieuwe, of dezelfde, brainstormtechniek willen we minimaal 3 ideeën bedenken. De ideeën moeten tot in de details uitgewerkt zijn en voldoen aan de eisen.

Tijd: 4 uren

4. Presentatie maken

Nu we de ideeën hebben bedacht en uitgewerkt kunnen we deze in een presentatie zetten. Denk aan een google presentatie of een prezi.

Presentatie voorbereiden

Als de presentatie af is, zullen we de presentatie gaan voorbereiden. Wie zegt wat, wat zeggen we ongeveer etc.

Tijd: 2 uren

4.1 Go/No-Go

Nu we de presentatie hebben is het tijd om de ideeën te gaan presenteren. Dit zullen we doen voor de opdrachtgever. We willen dan een GO krijgen op één, of meerdere, ideeën. Als we een GO krijgen, kunnen we het idee verder gaan uitwerken en de puntjes op de i zetten. Als we een NO GO krijgen gaan we onze ideeën aanpassen om een GO te krijgen.

5. Brainstormen op de reflectie van het gekozen idee.

Na het go/no go moment is er een gekozen idee uitgekomen. We hebben dan ook feedback over het idee gehoord. Nu is het aan ons om het idee te optimaliseren. We gaan aan het werk met de feedback en zetten de nadelen op een rijtje. Om nadelen/problemen op te lossen gebruiken wij de TRIZ-methode. Met de triz-methode hebben wij dan de nadelen weggewerkt. Na het wegwerken van de nadelen moeten we het idee aanpassen zodat de nadelen dan ook daadwerkelijk weg zijn. Dit doen we om ervoor te zorgen dat de opdrachtgever tevreden is en de nadelen dan niet zelf meer hoeft op te lossen.

6. Het maken van een maquette

Nadat het idee compleet is gaan we aan de slag met het maken van een maquette. We beginnen met het schetsen van verschillende ontwerpen van het idee. Dat zullen er ongeveer drie worden. Zodra de schetsen af zijn, zullen wij brainstormen over de schetsen en welke wij het beste vinden. Van de gekozen schets maken wij een maquette. Dat kan op de laptop een 3D tekening worden of in de werkplaats gemaakt worden ook kunnen we ervoor kiezen om het op beide manieren te doen. Dit doen we zodat er een duidelijk beeld is van ons idee. Met een maquette wordt het idee net iets realistischer.

7. Het eindverslag

En dan tenslotte maken wij een eindverslag. In dit eindverslag zullen de uitwerkingen van alle deliverables terug te vinden zijn, de werkwijze en het resultaat. Bij dit eindverslag zal er ook een video bijzitten waarbij we de maquette goed in beeld brengen. Wij maken een eindverslag om de opdracht netjes en compleet af te kunnen sluiten.

Proces en Afronding

Tot slot willen wij het nog hebben over ons proces. Er zijn verschillende punten waaraan we willen werken om ons proces zo goed mogelijk te behouden:

1. Eigen portfolio

Iedereen op het Technasium heeft een eigen website gemaakt. Dat geldt ook voor ons. Ieder van ons moet tijdens dit project zijn of haar website bijwerken.

2. Competentiemonitor

Voor elk project is het de bedoeling om een paar van je eigen vaardigheden te verbeteren. Daarom moeten wij ook tijdens dit project kiezen welke vaardigheden wij willen verbeteren. Dit doen wij door een competentietool in te voeren en ook een persoonlijk ontwikkelingsplan op te stellen. Dit moeten wij in het begin van het project, in het midden en op het eind gaan bijwerken. Deze zijn terug te vinden in onze portfolio's.

3. Groepswebsite

Voor elk project bij O&O is het de bedoeling dat je halverwege het project een groepswebsite gaat maken. Hierin komen alle deliverables in voor dit project en nog veel meer. Deze zijn terug te vinden in onze portfolio's.

4. Planning

Als teamleider moet je voor het lopende project een planning maken en bijhouden. Wij zijn van plan om deze met z'n allen te gaan maken; hierdoor weten we allen wanneer en wat je allemaal moet gaan doen. Deze is terug te vinden op onze groepswebsite.

Nu weet u wat wij eigenlijk allemaal willen gaan doen voor dit project. U weet nu van wie wij de opdracht hebben gekregen en wat de opdracht eigenlijk is. Dit was voor ons eigenlijk een leerzame les, omdat dit onze eerste keer is dat wij op deze manier een plan van aanpak maken. Wij willen in de toekomst graag onze plan van aanpak verbeteren totdat wij het professioneel niveau hebben bereikt. Dank u wel voor uw aandacht.